던전 마스터 ( Dungeon Master )

최고의 마왕이 되기 위해 나만의 던전을 육성하고 다른 사람의 던전을 약탈하라 !

1. 게임 플레이

1.1 던전 만들기 게임

나만의 던전을 생성해서 직접 지형 , 몬스터, 함정을 배치해 다른 유저의 침략을 방어한다.

1.2 던전 공략 게임

캠페인 , 다른 유저가 제작한 던전 등을 직접 공략하는 게임

1.3 RPG 게임

획득한 자원 ( 마력, 골드 ) 등을 이용하여 캐릭터의 장비, 스킬, 능력치를 육성한다.

2. 게임 시스템

2.1 던전 관리 시스템

유저가 직접 던전을 생성하고 생성한 던전을 웹에 업로드 시 던전은 시간이 지나면 던전의 마력량에 비례해 마력을 자동 생산한다.

다른 유저의 침략을 방어했을 경우 추가적으로 마력과 골드를 획득한다.

다양한 종류의 몬스터, 함정들이 존재하며 자유롭게 배치, 레벨 업 등이 가능하다.

2.2 던전 공략 시스템

유저는 캠페인 내부의 시나리오 던전 또는 다른 플레이어가 업로드 시킨 던전을 자신이 육성시킨 캐릭터를 통해 공략할 수 있다.

2.3 캐릭터 육성 시스템

던전을 공략할 캐릭터에 마력을 투자해 스킬, 능력치를 상승시킬 수 있다.

능력치는 ( 체력 , 마력, 물리 공격력 , 마법 공격력, 물리 방어력, 마법 방어력 , 공격속도, 이동속도 ) 가 존재

2.4 아이템 시스템

아이템은 장비 아이템 , 소비 아이템, 재료 아이템 으로 나눠진다.

장비 아이템을 캐릭터에 착용시킴으로써 능력치의 상승을 이룰 수 있다. ( 모든 능력치 가능 )

장비 아이템은 투구 , 갑옷 , 무기 , 보조, 장갑, 신발, 악세서리 ( 반지 2 , 목걸이 1 ) 로 구성.

플레이어는 다양한 소비 아이템을 통해 던전 공략을 진행함에 있어 도움을 얻을 수 있다.

ex ) 횃불 -> 어두운 던전의 환경일 경우 횃불을 사용시 일정시간 동안 주변 시야를 밝힌다.

포션 -> 포션을 사용시 포션 종류에 따라 체력, 마력, 상태 이상 등이 회복된다.

마력석 -> 사용시 자원 마력을 획득할 수 있다.

갈고리 총 -> 사용시 점프가 닿지 않는 곳에 가거나 높은 곳에서 낮은 곳을 떨어질 때

낙하 데미지를 받지 않는다.

재료 아이템을 통해 장비 아이템을 강화해 상위의 아이템으로 강화가 가능하다.

3. 서비스

3.1 무료 다운로드

구글 플레이 연동으로 스토에서 무료로 다운로드가 가능하다.

3.2 버전 관리

새로운 버전이 있을 경우 게임 실행시 새로운 버전 다운로드 앱으로 안내한다.